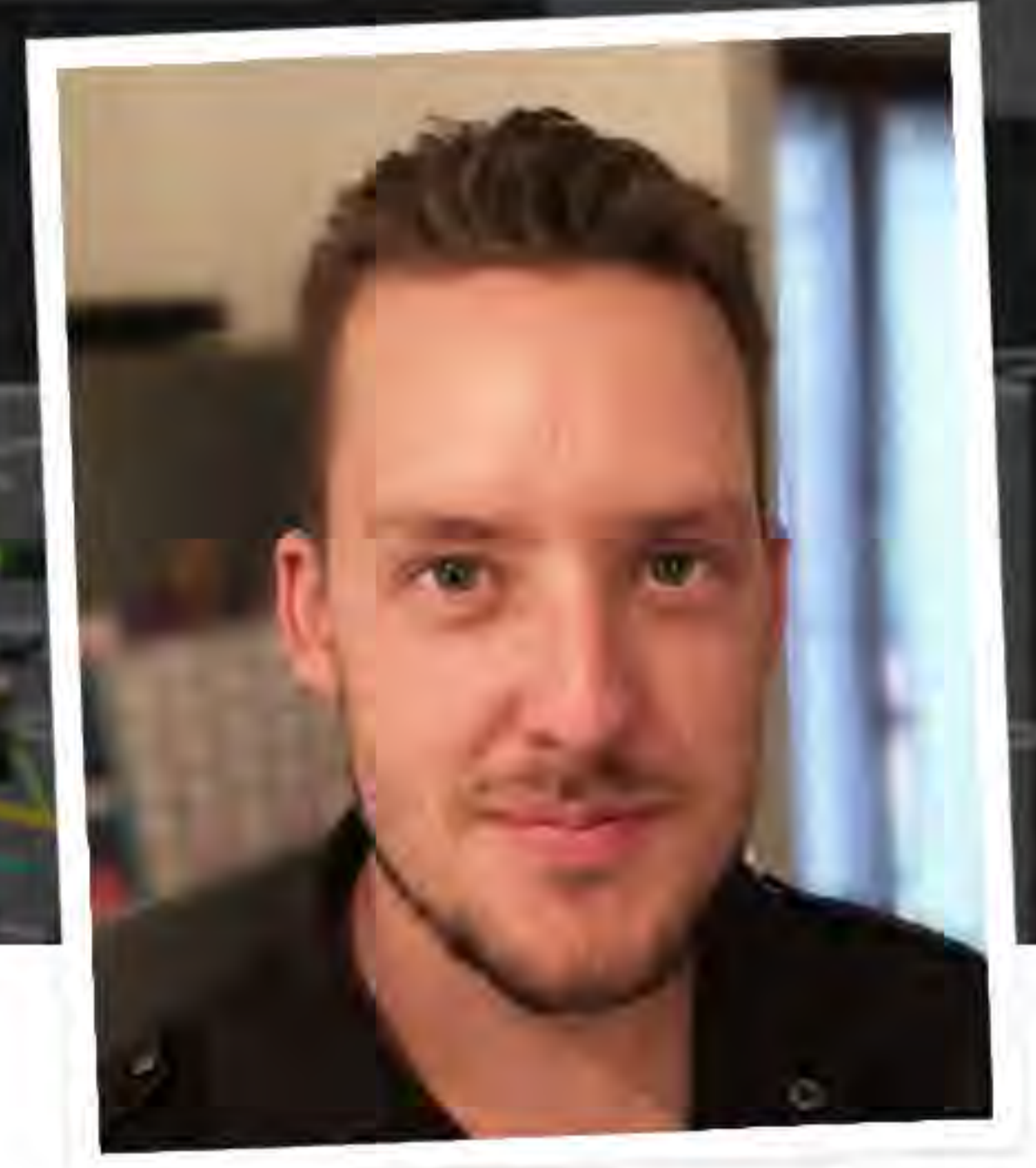


GREGORY BOVE

TECHNICAL GAME ARTIST



+33 (0)6 69 27 63 61
WWW.GBOVE.COM
CONTACT@GBOVE.COM
PERMIS B / A1

PROFIL

Curieux de nature, j'ai une vision de mon travail autant technique qu'artistique et je souhaite devenir technical artist dans le jeu vidéo. Je suis passionné et réactif, j'ai de bonnes compétences en communication et je suis toujours à la recherche de nouveaux challenges

EXPERIENCE

ENERGIES 2050

ACTUELLEMENT (2.5 ANS)

CHARGÉ DE MISSIONS MULTIMÉDIA - CADRE

- Développement de jeux Web / Unreal Engine / Unity et d'applications (mobile et web)
- Création de différents supports de communication (brochure, sites, logo, flyers, ...)
- Refonte complète de sites Internet (cahier des charges, design, customisation CMS, contenu, ...)
- Mise en place de stratégies de modernisation en communication / organisation interne et externe
- Passerelle entre prestataires techniques et équipe managériale
- Formation et support technique pour l'équipe interne et les collaborateurs Européens
- Community management
- Support rédactionnel (traduction, réécriture, mise en page, correction, ...)

MAGMA MOBILE

2013 (6 MOIS)

MOBILE GAME ARTIST

- Participation à plusieurs projets de jeux mobiles
- Direction artistique
- Création des assets 3D et intégration dans le moteur Unity
- Création des menus 2D et de l'UI
- Game design en binôme avec le développeur (un graphiste et un développeur par jeu)

INTERSENS

2009 (6 MOIS)

ARCH VIZ ARTIST

Travaux sur scènes architecturales 3D pour cabinet d'architecture

Etudes plans CAD, modélisation, textures, rendu, intégration personnages et retouches Photoshop

CURSUS

ÉCOLE SUPÉRIEURE DE RÉALISATION AUDIOVISUELLE

DESFA

2010-2013

Cursus 3D au sein d'une école de cinéma

Cours de direction artistique, histoire du dessin animé, mise en scène, ateliers d'écriture, esthétique, infographie 2D/3D, dessin, animation traditionnelle et 3D, post-production et effets spéciaux

IUT SERVICES ET RÉSEAUX DE COMMUNICATION

DUT

2007-2009

Cursus pluridisciplinaire orienté multimédia et communication

Cours d'infographie 2D/3D, programmation web et logiciel, réalisation print et vidéos promotionnelles, cours de communication et publicité

CENTRES D'INTÉRÊT



#Art



#Sport



#TVshow



#Gamedev



#Podcast



#MusicProd

COMPÉTENCES

GRAPH.

Généraliste 3D	██████████
Généraliste 2D	██████████
VFX	██████████
Compositing	██████████
Vidéo	██████████

TECH.

Prog. Tool	██████████
Prog. Gameplay	██████████
Procédural	██████████
Anim / Rigging	██████████
Maths Appliqués	██████████

AUTRE.

Prog. Web	██████████
Prog. App	██████████
CMS	██████████
Game design	██████████
Photographie	██████████

LOGICIELS



Blender



Houdini



Unreal



Unity



Quixel



Maya



Photoshop



After



Premiere



Nuke X



Python



Visual studio
(c#)

LANGUES

FRANÇAIS

Langue maternelle

ANGLAIS

Usage professionnel

Gestion de projets Européens

Participation à des événements Internationaux